

Regolamento della gara di selezione scolastica 16 dicembre 2022

1. Modalità di partecipazione

Le iscrizioni sia degli Istituti sia degli studenti avverranno tramite un portale online dedicato, raggiungibile a partire dal sito ufficiale della manifestazione www.olimpiadi-informatica.it. **Le iscrizioni degli Istituti sono già aperte e si chiuderanno martedì 13 dicembre 2022 alle ore 23:59.** Le iscrizioni degli studenti si chiuderanno invece **mercoledì 14 dicembre 2022 alle ore 23:59.**

L'iscrizione di un Istituto avviene tramite la persona del suo Referente Scolastico, che si deve registrare sul portale, validando la sua appartenenza alla scuola e poi iscrivendo la scuola alle Olimpiadi Italiane di Informatica (formalmente Campionato Italiano di Informatica), compilando tutte le informazioni richieste. Dopo l'iscrizione dell'Istituto, gli studenti di quell'Istituto potranno registrarsi alle OII sul medesimo portale, sempre inserendo tutte le informazioni richieste. Il referente potrà poi gestire in autonomia le iscrizioni dei suoi studenti, confermandole o annullandole.

L'iscrizione alla competizione comporta l'accettazione dei regolamenti di tutte le gare nella loro forma più recente, e la contestuale rinuncia a eventuali dispute legali in corso con essa. Inoltre, con l'iscrizione lo studente si impegna a frequentare eventuali corsi di formazione a cui fosse invitato, e a recarsi eventualmente all'estero con gli accompagnatori designati dal Comitato Olimpico per le gare internazionali per cui fosse selezionato.

2. Ammissione alla gara di selezione

Alla gara sono ammessi tutti gli studenti delle prime 4 classi dei corsi quinquennali e delle prime 3 classi dei corsi quadriennali di scuole secondarie di II grado, nati dopo il 30 giugno 2004 e provenienti da un Istituto iscritto alla competizione. Uno studente si può anche appoggiare per l'iscrizione a una scuola vicina iscritta, con il benestare dalla scuola di appartenenza (nel caso in cui quest'ultima non fosse iscritta).

3. Modalità di gara

La prova si svolgerà venerdì **16 dicembre 2022** nelle singole scuole e avrà la durata di **90 minuti**. Ogni scuola potrà scegliere autonomamente un orario di inizio compreso tra le **ore 9.30 e le ore 11:30**, ma se una scuola avesse motivata necessità di un orario di inizio fuori da questo intervallo può farne apposita richiesta al Comitato Olimpico. La selezione scolastica verrà gestita e svolta in maniera autonoma dall'istituzione scolastica, tramite un test preparato a livello nazionale dall'unità operativa tecnico-didattica del Comitato Olimpico. La prova consiste nella soluzione di problemi a carattere logico-matematico, algoritmico e di programmazione in pseudo-codice (la cui descrizione è pubblicamente disponibile al link <https://www.olimpiadi-informatica.it/images/Pseudocodice.pdf>). **Tutti i quesiti sono pensati per non richiedere la conoscenza di alcun linguaggio di programmazione.**

- I problemi saranno di due tipologie: a risposta aperta, per cui è richiesto che una soluzione alfanumerica venga riportata liberamente dallo studente; oppure a risposta chiusa, per cui lo studente deve scegliere una tra cinque risposte proposte.
- La valutazione dei problemi viene effettuata come segue:
 - a ogni risposta esatta vengono assegnati 5 punti;
 - a ogni risposta sbagliata vengono assegnati 0 punti;
 - ad una risposta vuota viene assegnato 1 punto se la domanda è a risposta chiusa, 0 punti se la domanda è a risposta aperta.
- È vietato consultare testi, manuali o appunti di qualsiasi genere, come pure accedere ad altre risorse informatiche al di fuori di quelle necessarie per sostenere la prova, pena l'esclusione dalla stessa.

Gli studenti registrati riceveranno qualche ora prima della gara una mail con un link alla piattaforma online di gara, accessibile sia da computer che da smartphone. Su questa sarà possibile sia inserire le risposte che visualizzare il testo dei problemi. Sempre qualche ora prima della gara, una mail verrà anche inviata a ogni referente, contenente: un PDF con i testi delle prove di tutti i suoi studenti, nel caso lui voglia stamparli e distribuirli; e un link alla piattaforma online di gara per i referenti. In quest'ultima, il referente potrà modificare l'orario di inizio dei suoi studenti prima di inizio gara (di default saranno impostate le ore 11). Il referente potrà anche inserire sotto sua responsabilità le risposte dei suoi studenti se necessario (oltre il termine della gara ma entro la stessa giornata).

4. Modalità di correzione e criteri di ammissione alla fase di selezione successiva

Per garantire la massima partecipazione alla selezione territoriale (ove vi sarà una competizione fra scuole, mentre in questa prima fase si tratta di una competizione interna alla singola scuola) valgono le seguenti regole:

- Sarà stilata una classifica in base al punteggio acquisito dagli studenti di ciascun Istituto partecipante alla selezione.
- Saranno ammessi di diritto alla selezione territoriale il primo studente di detta classifica, indipendentemente dal punteggio ottenuto, e il secondo purché abbia raggiunto un punteggio superiore alla media dei punteggi ottenuti a livello nazionale da tutti gli studenti partecipanti alla selezione.
- Il Comitato Olimpico, a suo insindacabile giudizio, ammetterà alla selezione territoriale altri studenti che abbiano riportato un punteggio sufficientemente elevato, favorendo in caso di pari merito gli studenti provenienti da anni di corso inferiore e più giovani. Se necessario, il Comitato potrà definire un numero massimo di ammessi alla territoriale per ogni istituzione scolastica.
- Saranno ammessi di diritto alla selezione territoriale anche gli studenti che avessero partecipato alle selezioni nazionali 2021-2022, gli studenti (riserve escluse) della miglior squadra di ciascuna regione italiana che abbia partecipato alla finale delle Olimpiadi di Informatica a Squadre, e altri studenti che si siano distinti in altre competizioni a carattere scientifico a livello nazionale, a insindacabile giudizio del Comitato Olimpico.

Roma, settembre 2022

Comitato per le Olimpiadi Italiane di Informatica

Il Presidente

Luigi Laura

