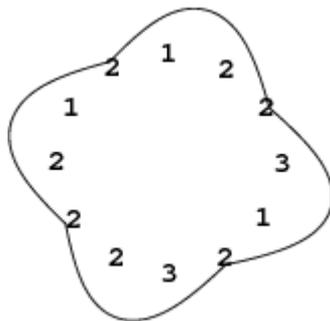


# Petali di margherita (petali)

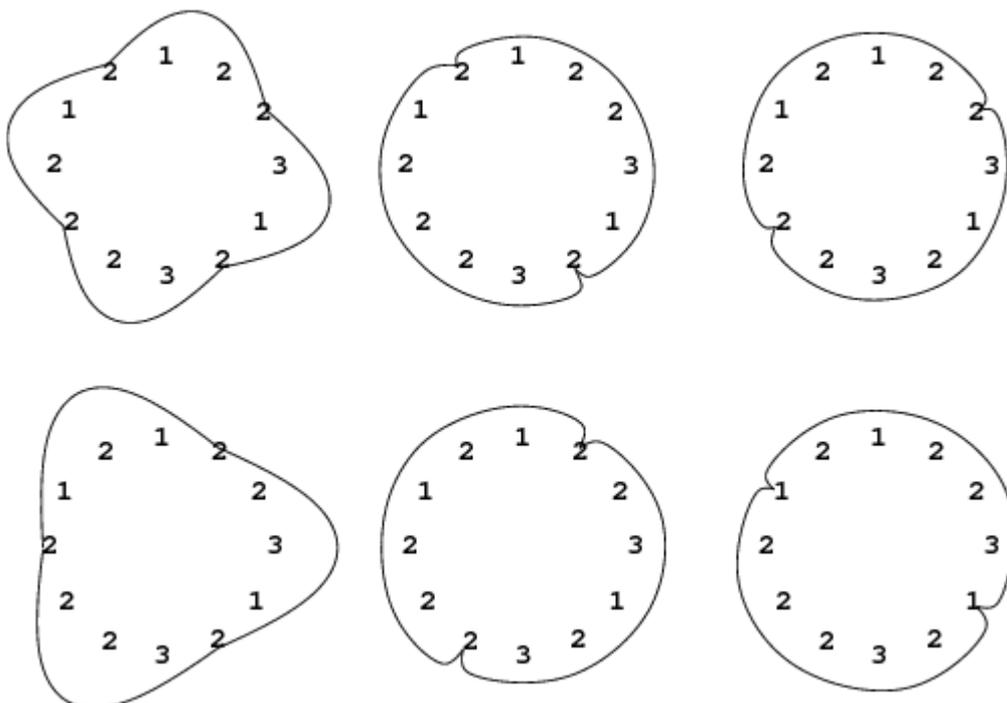
Difficoltà D = 3 (tempo limite 10 secondi).

## Descrizione del problema

Giada è un'apassionata di fiori e, ispirata dalla regolarità dei petali, ha inventato un gioco. Per lei, sua madre genetista ha creato una varietà di margherite multicolori. Il gioco di Giada prevede che, eliminando certi petali, i petali restanti abbiano **cadenza regolare** e siano dello **stesso colore**, formando così una **corolla monocolore**. Per esempio, supponendo che i colori siano numerati a partire da 1 in poi, la seguente è una corolla monocolore perché i petali restanti (messi in evidenza dalla linea continua) hanno colore 2 e cadenza regolare (uno ogni tre viene mantenuto):



Il gioco di Giada consiste nel contare quante corolle monocolore diverse possono essere ottenute da una stessa margherita multicolore. Il fiore è rappresentato mediante la sequenza S dei colori dei suoi petali. Scrivete un programma che realizza il gioco di Giada: per esempio, con il fiore  $S = 2\ 2\ 3\ 1\ 2\ 3\ 2\ 2\ 2\ 1\ 2\ 1$ , il programma deve restituire il numero 6 come risposta in quanto il fiore contiene le seguenti 6 corolle monocolore:



## Dati di input

Il file `input.txt` è composto da due righe.

La prima riga contiene un intero positivo che rappresenta il numero  $N$  di elementi nella sequenza  $S$  in ingresso (il numero di petali nella margherita multicolore).

La successiva riga contiene  $N$  interi ( $i$  colori), separati da uno spazio, che formano la sequenza  $S$ .

## Dati di output

Il file `output.txt` è composto da una sola riga che contiene un intero, il quale rappresenta il numero di corolle monocolori contenute nella sequenza  $S$  in ingresso.

## Assunzioni

- $2 \leq N \leq 8000000$
- I colori contenuti nella sequenza  $S$  sono numerati da 1 a 32.

## Esempi di input/output

File <code>input.txt</code>	File <code>output.txt</code>
12 2 2 3 1 2 3 2 2 2 1 2 1	6

File <code>input.txt</code>	File <code>output.txt</code>
11 2 2 3 1 2 3 2 2 2 1 2	0

File <code>input.txt</code>	File <code>output.txt</code>
8 1 2 3 4 4 3 2 1	0

## Note

- Se usate la piattaforma di sviluppo software basata sul compilatore Turbo Pascal e sul sistema operativo Windows, fare attenzione: i vostri programmi potrebbero essere valutati in una piattaforma diversa dalla vostra, e la garanzia di uniformità di comportamenti si ha soltanto se utilizzate *sempre* il tipo `LongInt` al posto del tipo `Integer` (quest'ultimo permette di rappresentare gli interi nell'intervallo  $[-32768...32767]$  mentre `LongInt` ne permette la rappresentazione in  $[-2147483648...2147483647]$ ).