

Il giorno 22 maggio 2010 si è tenuta nell'Istituto Tecnico Industriale B. Castelli la prima edizione di "Algoritmi in Festa", una competizione informatica a squadre sulle stile delle [Olimpiadi di Informatica](#), rivolta agli allievi di qualsiasi istituto superiore delle provincie di Brescia, Mantova e Cremona.



Perché

La competizione nasce nel contesto delle [Olimpiadi di Informatica](#), anche se non è direttamente patrocinata dal Miur e da Aica, con alcuni obiettivi:

- permettere un approccio più ludico alla gara facendo una competizione a squadre e non per singoli
- dare soddisfazione a quegli allievi che pur avendo partecipato alla selezione territoriale non sono passati alla fase nazionale
- permettere anche a chi non ha passato la selezione interna di partecipare a una gara a livello territoriale, per migliorare e appassionarsi per le Olimpiadi del prossimo anno
- divertirsi (per alcuni programmare è molto divertente...)

Essendo la prima edizione sarà tutto molto sperimentale, seguiranno quindi informazioni, per il momento è però importante individuare quante scuole/squadre vogliono partecipare e quindi ecco alcune informazioni:

- la partecipazione è gratuita
- ogni scuola può portare al massimo 2 squadre e ogni squadra può essere composta da 2 a 4 allievi, di qualsiasi anno delle superiori
- la gara è divisa in due categorie, principianti e esperti. La sezione principianti ha problemi più facili e, se richiesti, verranno dati suggerimenti su come risolverli e quindi è più indicata a chi vuole usare la gara per migliorare il proprio livello e ha ancora poche conoscenze. La sezione esperti contiene problemi un po' più difficili e non verranno dati suggerimenti.
- l'iscrizione deve avvenire tassativamente entro il giorno sabato 17 aprile 2010 e essere comunicata al [mio indirizzo email](#)

Se tutto va come spero vorrei che ogni squadra ricevesse un premio per la propria partecipazione, quindi iscrivetevi numerosi.



Sito realizzato da Alessandro Bugatti (in tutta fretta)